

Vorwort

Das, im Rahmen des Lernprogramms Inventor, erschienene Buch „CAD mit Inventor – Der leichte Einstieg in die 3D-Konstruktion“ hat schon einen kleinen Bereich für Trainingseinheiten. Trotzdem ist es notwendig, diese Lernsituationen noch mit zusätzlichen Modellen zu untermauern.

Diese Projektmappe wendet sich an alle Einsteiger in das Autodesk-Programm Inventor. Die Aufgaben sind versionsfrei angelegt. Vorausgesetzt wird eine Grundroutine in der Anwendung der Befehlssequenzen für die dreidimensionale, parametrische Objekterstellung und die entsprechende Zeichnungsableitung.

Bei der raschen Informationsübermittlung in der Technik spielen Bildsymbole eine wichtige Rolle. Das Verstehen bildhafter Sprache ist deshalb eine notwendige Voraussetzung, um sich dort zurechtzufinden. Deshalb habe ich die Darstellungsform des Inventor-Einstiegsbuches bewusst übernommen und nicht geändert, um diese Projektmappe als weiterführendes Medium mit Wiedererkennungswert zu nutzen.

Hajo Engelke im Mai 2010